

# Fast Streaming – Remote Game

## Registrazione e Login

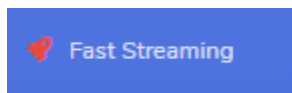
Registrare il proprio account da: <https://www.scoreboardx.com/web/register.php>

Eeguire il login da: <https://www.scoreboardx.com/web/login.php>

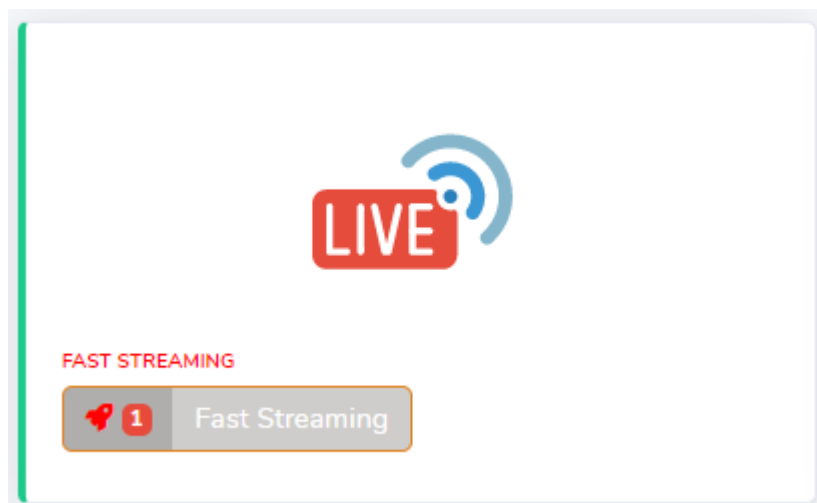
## Accesso sezione Fast Streaming

Dopo aver eseguito l'accesso alla piattaforma ScoreboardX spostarsi nella sezione “Fast Streaming” raggiungibile da:

Menù laterale sinistro:

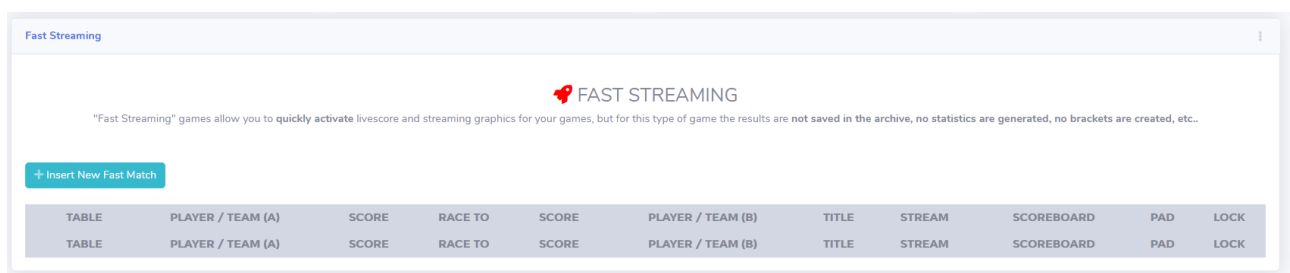


Pannello centrale, parte superiore:



## Inserimento nuovo incontro

Nella sezione “Fast Streaming” cliccare sul tasto “Insert New Fast Match”



Inserire I dati richiesti nel form

FAST GAME INFO	
RACE TO (SETS)	<input type="text" value="15"/>
RACE TO (POINTS)	<input type="text" value="15"/>
MATCH TITLE	<input type="text" value="Allenamento Palla 10"/>
● P1 NAME	<input type="text" value="Nome Giocatore"/>
● P2 NAME	<input type="text" value="Ghost"/>
ADDITIONAL INFO	
GAME TYPE	<input type="text" value="REMOTE GAME"/>

**RACE TO (SETS):** specificare la distanza di gioco

**RACE TO (POINTS):** impostare con lo stesso valore del precedente

**MATCH TITLE:** inserire un titolo

**P1 NAME:** Inserire il nome del giocatore 1

**P2 NAME:** Inserire il nome del giocatore 2 o indicare semplicemente "Ghost" se trattasi di allenamento senza avversario

**GAME TYPE:** impostare REMOTE GAME

Salvare al termine dell'inserimento, verrete riportati alla schermata di riepilogo dei vostri "Fast Streaming Games" dove troverete in cima l'ultima partita creata:

TABLE	PLAYER / TEAM (A)	SCORE	RACE TO	SCORE	PLAYER / TEAM (B)	TITLE	STREAM	SCOREBOARD	PAD	LOCK
	0	NOME GIOCATORE	● 0(1)	15(15)	● 0(1)	GHOST		Scoreboard P1	Scoreboard P2	

## Grafica Streaming

Per recuperare la grafica per il vostro streaming cliccate sull'icona "OBS Studio" presente sulla riga di riferimento della partita, colonna "STREAM":



Scorrere in basso il popup che si aprirà fino all'ultima riga dove è indicato "Remote Single Player"

Remote Single Player (for "Remote Game" type only!)

1024px/270px

Da qui potete recuperare la grafica del punteggio per i singoli giocatori, cliccando sui tasti:

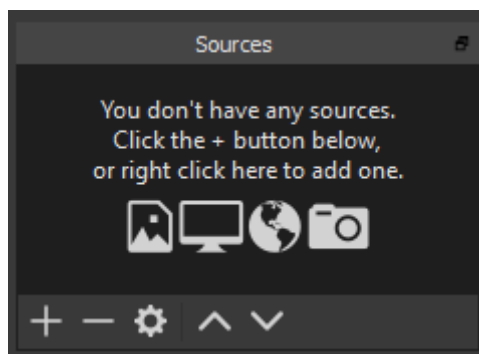


E quella unica, cliccando sul tasto:

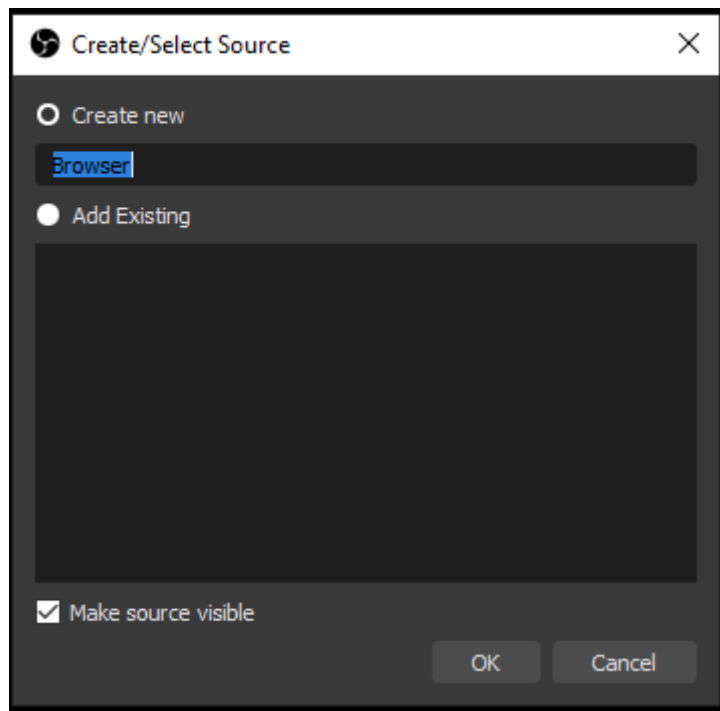


Tutte le grafiche si apriranno in finestre diverse del browser, copiate la URL dalla barra degli indirizzi.

Per inserirla in sovrapposizione sulla diretta (questo procedimento è valido per OBS Studio, ma è del tutto simile se utilizzate altri strumenti di broadcasting come Xsplit, etc..), aprite OBS Studio e cliccate sul tastino “+” presente nella sezione “SOURCES”:



E selezionate dall'elenco “Browser”:



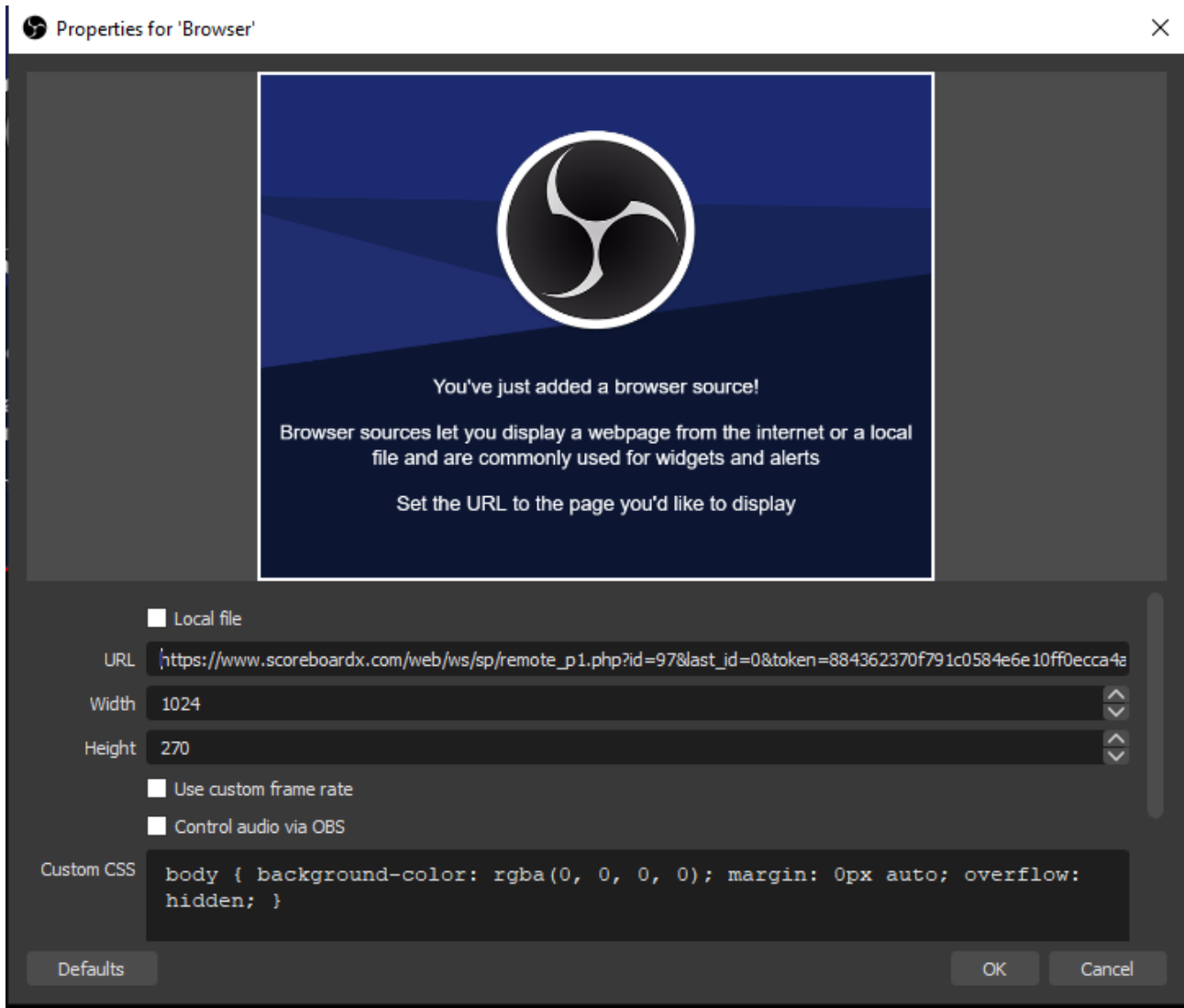
Date un nome a piacere a questa source e cliccate su "OK".

Nella schermata successiva andate a compilare i campi:

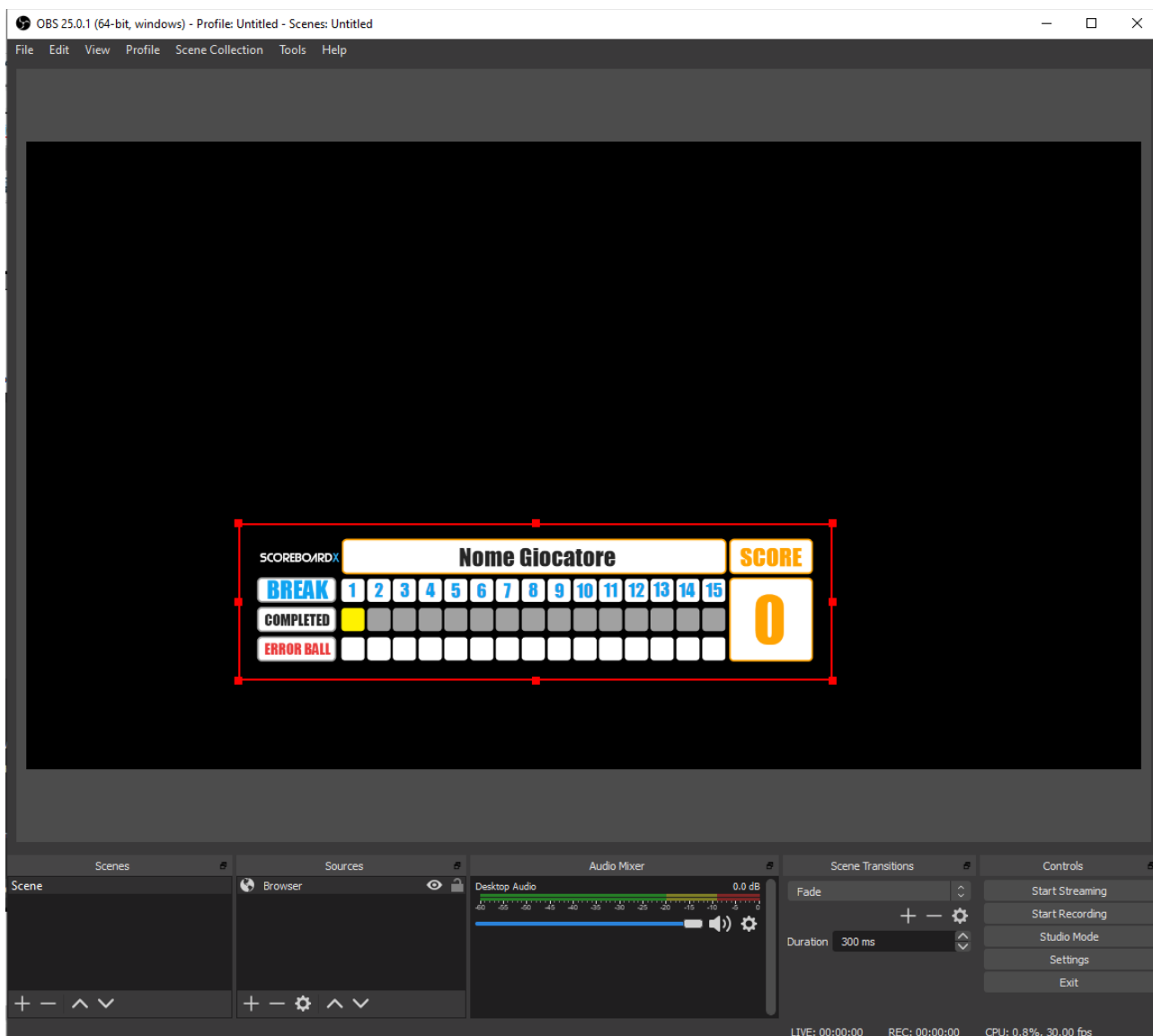
URL – incollando la URL della grafica streaming che avete copiato in precedenza

Width – inserite 1024

Height – inserite 270



Date "OK" per confermare e dovrete vedere apparire la grafica per il vostro streaming sulla scena principale:



A questo punto aggiungete la vostra source “video capture device” per inserire nella scena la diretta video. Organizzate al meglio la scena dimensionando e posizionando correttamente sia il video che la grafica in sovrapposizione.

Da ora in poi, ogni modifica al punteggio eseguita via web tramite ScoreboardX, verrà riportata in tempo reale sul vostro video.

In questo esempio abbiamo inserito una sola grafica, ma il procedimento per inserire due video e due grafiche nella stessa scena per pubblicare match a distanza tra giocatori è del tutto identica, dovrete solo aggiungere due ulteriori source, una per l'altra grafica (utilizzando la URL del giocatore 2) e una per l'altro video da affiancare al primo.

## Gestione del Punteggio (Pannello Admin)

Il punteggio della partita può essere gestito dal pannello amministrativo, sempre dalla sezione “Fast Streaming”, cliccando sui tasti “**Scoreboard P1**” e “**Scoreboard P2**” presenti sulla riga di riferimento della partita:

TABLE	PLAYER / TEAM (A)	SCORE	RACE TO	SCORE	PLAYER / TEAM (B)	TITLE	STREAM	SCOREBOARD	PAD	LOCK	
Delete	0	A. DE ANGELIS	1(3)	15(15)	0(1)	DARREN APPLETON	i	OBS Studio	Scoreboard P1	Scoreboard P2	Lock

Cliccando sul tasto “Scoreboard P1” si aprirà il segnapunti che permette la modifica del punteggio del giocatore 1, cliccando sul tasto “Scoreboard P2” si aprirà quello che permette la modifica del punteggio del giocatore 2.

**MY FIRST STREAMING**

A. DE ANGELIS

1

BREAK: 3

0
1

EDIT

BACK

REMOTE GAME

BEST OF

15

BREAKS

DELETE

EDIT

DARREN APPLETON

0

BREAK: 1

RG
RG
RG
RG

Nel segnapunti sono riportate le informazioni relative a:

Distanza di gioco “BEST OF”, il punteggio attuale dei giocatori, qual'è la spaccata in corso “BREAK” e lo storico degli ultimi 4 inserimenti effettuati per ogni giocatore (0 in rosso indica un errore, 1 in verde indica il completamento della spaccata).

Per modificare il punteggio cliccare sul tasto “EDIT” nella parte inferiore dello schermo:



Si aprirà il tastierino di modifica:

# CURRENT BREAK : 3

WIN

ERROR

SPECIFIES THE BALL THAT HAS NOT BEEN POTTED

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

EXIT

CONFIRM

## Segnare il completamento della spaccata

Per segnare il corretto completamento di una spaccata cliccare semplicemente sul tasto "WIN".

## Segnare un errore

Per segnare il mancato completamento della spaccata, quindi un errore, cliccare sul tasto "ERROR". Verrà abilitato il tastierino numerico dove sarà possibile selezionare il numero della palla che si stava tirando quando è stato commesso l'errore. Quindi confermare attraverso il tasto "CONFIRM".

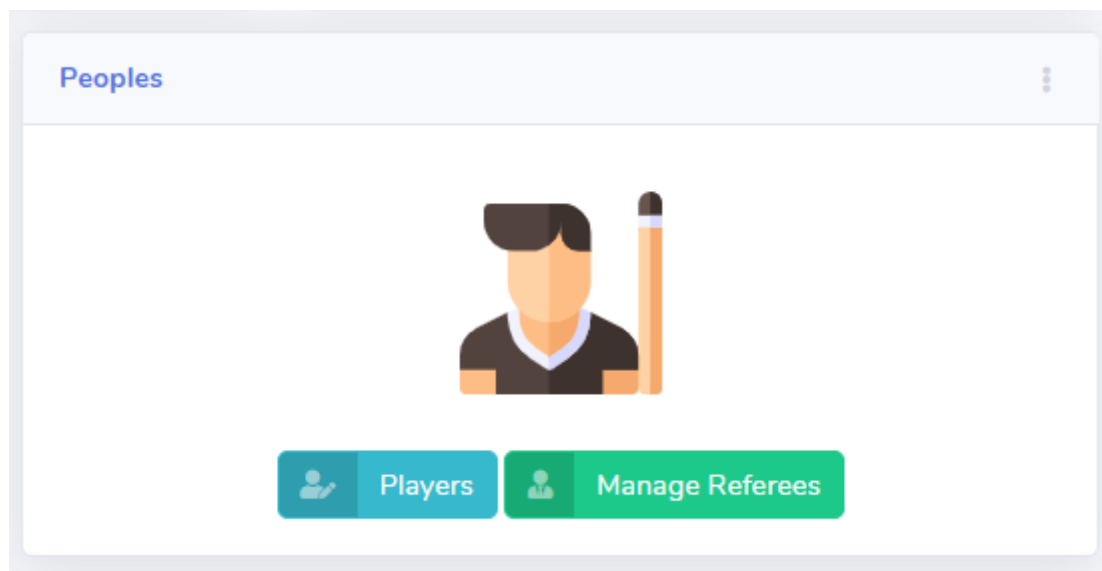
## Gestione del Punteggio (Funzione Desk)

La gestione del punteggio delle "partite remote" può essere eseguito anche attraverso le funzioni desk, quindi senza accedere al pannello amministrativo. Questo dà la possibilità al proprietario di un account ScoreboardX di far gestire direttamente ai giocatori, da remoto, il proprio punteggio, facendoli accedere solo alle funzioni desk (quindi senza farli accedere al pannello amministrativo).

Il processo per gestire il punteggio è il medesimo di quello indicato nel capitolo precedente, ed ogni giocatore accederà al proprio segnapunti.

Per abilitare gli utenti ad accedere alle funzioni desk senza fornirgli un accesso diretto al pannello amministrativo, vanno create delle utenze di tipo arbitro (referee). Per farlo, dal pannello amministrativo cliccate su "Manage Referees"





E nella schermata successiva andate ad aggiungere un nuovo arbitro cliccando su “Add New Referee”:



Basterà compilare I due campi “Username” e “Password” e cliccare su **Add Referee**.

## New Referee

Insert new referee in your database.

Username:	<input type="text"/>
Password:	<input type="password"/>

Fornite utenza e password personali ai giocatori che dovranno gestire il proprio punteggio da remoto, potranno eseguire il login alle funzioni desk (e quindi al segnapunti) attraverso l'indirizzo:

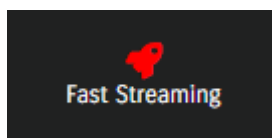
<https://www.scoreboardx.com/web/desk/login.php>

Una volta inserita utenza e password dovranno spuntare la voce **“Login as Referee”** e quindi premere sul tasto **“Login”**.

Se tutto è stato completato correttamente il giocatore accederà al pannello DESK

The screenshot shows the 'DESK' interface for a player. On the left is a dark sidebar menu with icons for 'Home', 'Info', 'Running', and 'Fast Streaming'. The main content area has a header with a user profile 'giocatore' and a dropdown arrow. Below this are several control buttons: 'Start Refresh' (green), 'Stop Refresh' (red), 'Autoreload ON', and 'Start limits (min): 15' (orange). The central part of the screen is a grid of 32 match cards, numbered 1 to 32. Each card contains a small icon, a status indicator, and a 'Fast Streaming' icon. At the bottom left of the grid is a 'Reset All Warnings' button.

Dal menù laterale di sinistra dovrà scegliere la voce **“fast Streaming”**



Qui avrà l'elenco delle partite di tipo **“Fast Streaming”** in corso dove potrà accedere ai segnapunti



Il tasto scuro "P1 - n" apre il segnapunti del PLAYER 1, il tasto blu "P2 - n" apre il segnapunti del PLAYER 2.